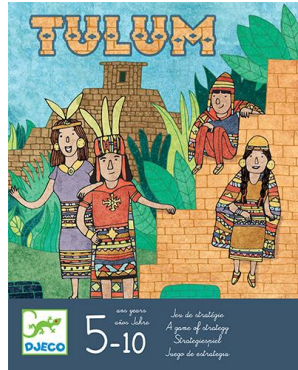


DJ08400 TULUM



GB Game rules

 5-10 years  2-4  15 min

TULUM

Игра за 2 до 4 играчи от 5 до 10 години.

Продължителност на играта: 15 мин.

Съдържание на комплекта: 4 полета, 84 плочки, 6 зарове.

TULUM

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Innhald
Conteúdo • Игрови комплект



Забележка: плочките имат 2 различни лица:

- чисто лице: това означава, че плочката е спечелена.
- лице с бяла точка: това означава, че играчът още не е завършил и че тази плочка все още може да бъде изгубена.

Цел на играта: пръв да завършиш своята пирамида.

Подготовка: Всеки играч взема по едно игрално поле и го поставя пред себе си. Поставете плочките в средата на масата до заровете.

Как се играе: Започва най-малкият играч. Играта върви по посока на часовниковата стрелка. Играчите хвърлят заровете и се стремят да подредят плочките върху своето поле.

Всеки ход включва няколко фази:

1. Хвърляне на заровете
2. Разполагане на плочките (по възможност в съответствие с цветовете на заровете)
3. Избор между 2 алтернативи: да спреш в този момент на твоя ред или да продължиш да хвърляш.

1. Хвърляне на заровете : Играчите поред хвърлят заровете, за да се опитат да поставят плочките върху своето табло.
2. Разполагане на плочките
За да сложиш плочка трябва да хвърлиш същия цвят с един от заровете (например на единия зар да се падне зелено, за да поставиш зелена плочка) и тогава ще бъде възможно да поставиш тази плочка на табло то си.

Условия за разполагане на плочките:

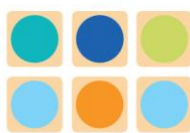
- всяка цветна плочка трябва да се постави на реда със същия цвят.
- Плочката може да се поставя само върху две други плочки, вече поставени на долния ред. (Единствено изключение е основният ред, където плочките се поставят директно върху основата на пирамидата).

Когато ти дойде редът хвърли шестте зарове

ПРИМЕР:
СТАРТОВА ПОЗИЦИЯ



ЦВЕТОВЕ ПОКАЗАНИ НА ЗАРА



МОЖЕ ДА ВЗЕМЕТЕ ТОВА



И да поставите плочките по този начин



Остават два зара за да хвърлите отново!

- ако заровете позволяват да сложиш една или повече плочки ги постави на табло то с **бялата точка нагоре**.
 - Ако не можеш да сложиш какъвто и да е цвят, който се е паднал на заровете ти спираш и редът преминава към следващия играч.
3. Избор между 2 алтернативи
Когато си на ред и ако си поставил поне една плочка върху своята пирамида (с бялата точка нагоре) можеш да решиш дали **да спреш да играеш** и да „циментираш” своите плочки, или **да хвърляш отново**.
 - Ако си решил, че **спираш да играеш**: обърни всички плочки, които си поставил при този твой ред така, че да се вижда само чистото лице на плочката. Тези плочки вече са циментирани и не рискуваш да ги загубиш. Редът преминава върху следващия играч.
 - Ако си решил да хвърляш отново: остави настрана зара, който ти е позволил да сложиш плочки върху табло то си и хвърли останалите зарове. Можеш да продължиш да играеш докато можеш да поставяш плочки и да хвърляш зарове.
Но ако при някое хвърляне не можеш да поставиш нито една плочка губиш **всички** плочки, които си поставил при този твой ред (всички плочки с бялата точка нагоре). Редът преминава към следващия играч.

Победител е този, който първи завърши своята пирамида.